

日本の「知」

2024 年春季

日本の魅力を探求する
東洋大学の専門家による教養講座

東洋大学では、創立者・井上円了の志を受け継ぎ、東洋大学が有する優れた「知」を広く社会に役立てて頂くため、数多くの公開講座や生涯学習プログラムを提供しています。本講座では日本文化、経済、社会問題など様々な日本に関するトピックを取り上げ、東洋大学の専門家が講義をお届けします。日本の文化や社会問題などの背景を知ることは、日本語の理解を深めることにも繋がります。日本の文化について初めて学ぶ方、知識をさらに深めたい方、日本への留学、就職を希望する方など広く受講を歓迎いたします。



井上円了について：<https://www.toyo.ac.jp/about/founder/>



講座概要

講座期間	2024年2月27日(火)、2月28日(水)
講座形式	Webexを用いたオンライン形式
受講対象	N2(JLPT)以上の日本語能力を持つ外国人の方、又は日本人の方
募集コース	2コース
定員	各回1,000名(先着順)
費用	無料
申込期間	2024年1月15日(月)ー2月20日(火)
申込方法	TOYO Japanese Language Program サイトよりお申込ください。 URL: https://toyo-jlp.com



- ※ 1コースのみの参加も複数コースの参加も自由に選べます。
- ※ 講座終了後アンケートに回答した方は、講座で使用した資料を閲覧することができます。
- ※ 申し込んだ方全員、後日授業動画を閲覧することができます。
- ※ 全員参加証をダウンロードすることができます。

講師・講座詳細

筑波大学大学院地域研究研究科修了。博士（文学）。専門は社会言語学、語用論、日本語教育。英国の大学で日本語教育に携わったことをきっかけに言語と社会との関係に興味をもった。主に対人配慮（敬語を含む）、モバイルメディアとことば、移動する人々のことばとアイデンティティなどの考察を続けている。主著に『メディアとことば1、2、4』、『日本語の対人関係把握と配慮言語行動』、『移動とことば1、2』、『モビリティとことばをめぐる挑戦』など。

詳細は <https://researchmap.jp/oxforduk> を参照してください。

日程	回	時間	種別	テーマ
2月27日(火)	01	15:00~16:30	理論	ことば・語学
講座名	ヴィジュアル言語 日本語の面白さ			
講座概要	日本語の書き言葉はひらがな、カタカナ、漢字、ローマ字の4種類の文字を使用する、世界でも珍しい言語だといわれています。中国から来た漢字を自分たちの用途に合わせて新たに創造したり、絵画のように書いたり言葉遊びをしたり…そんな日本語の表記の多様性と面白さを中心に日本語の魅力を語り、それが現代にも息づいていることを、例を示しながら説明します。			

※非日本語話者の方は、N1程度以上の日本語力が望ましい。



みやけ かずこ
三宅 和子
東洋大学文学部・名誉教授

ミュンヘン大学社会学部卒業。慶應義塾政策・メディア研究科博士後期課程修了。博士(政策・メディア)。慶應義塾大学総合政策学部助教を経て、現在東洋大学経営学部専任講師。専門はメディア・コミュニケーション学。特にデジタルゲームの受容と社会への影響について研究している。

詳細は <https://researchmap.jp/stefan.brueckner> を参照してください。

日程	回	時間	種別	テーマ
2月28日(水)	02	15:00~16:30	理論	情報社会・メディア
講座名	ゲームから学べるものとは？ 学習環境とツールとしてのデジタルゲーム			
講座概要	映画や音楽などのエンターテインメントメディアの中で、デジタルゲームは最大規模の市場を持つ。しかし、ゲームはもはやエンターテインメントのためだけでなく、幅広い場面で多様な目的を果たすために用いられている。本講演では、「学習」に焦点を当て、ゲームが学習のためになぜ、どのように用いられてきたのかを紹介し、ゲームで何を学べるのかについて考える。			



ステファン ブリュックナー
Stefan BRUECKNER

東洋大学経営学部・講師

東洋大学学長からのごあいさつ

東洋大学は東京帝国大学を卒業した若き哲学者井上円了によって、1887年に創立された私立哲学館を前身としています。そこでは、「諸学の基礎は哲学にあり」ということを建学の精神としており、「どんな問題も深く探求し、真理に向かう学び方」が大切にされておりました。また、井上円了は3度の世界一周旅行を通して見聞した様々なことを、人々に伝えるため5,000回以上も日本全国にて講演をしています。その志を受け継ぎ、私たちも東洋大学が有する知的な財産である日本文学や歴史、あるいは社会、日本語等の分野における研究成果をできる限り多くの世界中の人々に届けたいと考えております。これからも少しずつ講座を増やして参りますので、どうぞ皆様ご期待ください。



東洋大学学長 矢口悦子

Toyo University Online Course

Insight into Japan

2024 SPRING

Exploring the Charm of Japan:
Liberal Arts lectures by Experts
from Toyo University

Toyo University is committed to carrying on the vision of its founder, Enryo Inoue, and making the excellent knowledge possessed by the university beneficial to society. As part of this commitment, we offer numerous public lectures and lifelong learning programs. In this course, we will explore various topics related to Japan, including Japanese culture, economy, and social issues, delivered by experts from Toyo University. Understanding the background of Japanese culture and social issues can also deepen your comprehension of the Japanese language. Whether you are new to Japanese culture, seeking to expand your knowledge, or planning to study or work in Japan, we warmly welcome you to join our courses.



About Inoue Enryo : <https://www.toyo.ac.jp/about/founder/>



COURSE OUTLINE

PERIOD	February 27, 28, 2024
FORMAT	Online, organized over Webex
TARGET	Japanese or Non-Japanese with Japanese language proficiency of N2 (JLPT) or higher
LECTURES	2 lectures
CAPACITY	1,000 participants per lecture (first-come-first-served basis)
FEE	free
APPLICATION PERIOD	January 15 - February 20, 2024
COURSE APPLICATION	Please apply from Toyo Japanese Language Programme Website. URL: https://toyo-jlp.com



- ※ You can freely choose to participate in only one lecture or multiple lectures.
- ※ Those who responded to the questionnaire after the lecture will be able to view the materials used in the lecture.
- ※ All applicants will be able to view the lecture video at a later date.
- ※ All participants can download the participation certificate from the website.

✉ toyo-jlp@tugs.co.jp

TOYO Japanese Language Program



東洋大学

LECTURERS & LECTURE DETAILS

Completed from the Graduate school of Humanities and Social Sciences, University of Tsukuba. Ph.D. in Literature. Specializes in sociolinguistics, pragmatics, and Japanese language education. Developed an interest in the relationship between language and society, triggered by involvement in Japanese language education at a University in the United Kingdom. Engages in research primarily on interpersonal considerations (including honorific language), mobile media and language, and the language and identity of mobile individuals. Notable works include "Media and language 1,2,4" "Understanding Inerpersonal Relationship in Japanese and Considerate Langeage Behavior", "Mobility and Language 1,2" and "Challenges Surrounding Mobility and Language".

For more details, please refer to <https://researchmap.jp/oxforduk>.

LECTURE ON	No.	TIME (JST)	CATEGORY	TOPIC
February 27 [Tue]	01	15 : 00 - 16 : 30	THEORY	Language
LECTURE	Visual Language: The Interest of Japanese			
OUTLINE	The written Japanese language is said to be one of the rarest languages in the world, using four types of characters: hiragana, katakana, kanji, and romaji. This lecture will discuss the fascination of the Japanese language, focusing on the diversity and fascination of Japanese notation, such as the creation of new kanji characters from China to suit their own uses, writing them like paintings, playing with words, etc., and explain how this fascination is still alive in the modern world, showing examples.			

*For non-Japanese speakers, Japanese language proficiency of N1 level or higher is desirable.



Kazuko MIYAKE

Emerita Professor, Faculty of Letter,
Toyo University

Graduated from the Faculty of Sociology at the University of Munich. Completed the doctoral program at the Graduate school of Media and Governance, Keio University. Ph.D in Media and Governance. After serving as an assistant professor in the Faculty of Policy Management at Keio University, currently a full-time lecturer in the Faculty of Business Administration at Toyo University. Specializes in Media and Communication Studies, with a particular focus on the reception of digital games and their impact on society.

For more details, please refer to <https://researchmap.jp/stefan.brueckner>.

LECTURE ON	No.	TIME (JST)	CATEGORY	TOPIC
February 28 [Wed]	02	15 : 00 - 16 : 30	THEORY	Information Society & Media
LECTURE	What can we learn from games? Digital Games as Learning Environments and Tools			
OUTLINE	Among entertainment media such as movies and music, digital games have the largest market. However, games are no longer just for entertainment, but are used to fulfill a wide variety of purposes in a wide range of settings. In this lecture, we will focus on "learning," introduce why and how games have been used for learning, and consider what we can learn from games.			



Stefan BRUECKNER

Lecturer, Faculty of Business Administration,
Toyo University

Greetings from the President of Toyo University

Toyo University was originated from a private philosophical school called 'Tetsugakukan' founded in 1887 by Enryo Inoue, a young philosopher who graduated from the university of Tokyo. Our university's founding spirit was based on the idea that 'the foundation of all disciplines lies in philosophy' and emphasized the importance of 'deeply exploring any problem and pursuing the truth' in the pursuit of learning. In addition, Enryo Inoue delivered more than 5,000 lectures throughout Japan to convey the various experiences he gained from his three trips around the world. We inherit his passion and aim to disseminate the intellectual assets of Toyo University, including achievements in Japanese literature, history, society, and the Japanese language, to as many people around the world as possible. We will continue to gradually increase the number of lectures, so please look forward to them.



President of Toyo University
Etsuko Yaguchi

日本之【知】

2024年春季

探索日本魅力：
东洋大学专家主讲的人文课程

东洋大学秉承创办者井上円了的的志愿，致力于将我校所拥有的优秀知识资产广泛应用于社会。为实现这一目标，我们提供了众多的公开讲座和终身学习项目。本课程将涵盖与日本有关的多个主题，包括日本文化、经济、社会问题等，并由东洋大学的专家进行讲授。了解日本文化和社会问题的背景也有助于加深对日语的理解。无论您是初次接触日本文化、希望扩展知识，还是计划留学或就业于日本，我们都热忱欢迎您的参加。



关于井上円了: <https://www.toyo.ac.jp/about/founder/>



讲座概要

时 间 2024年2月27日(星期二)、2月28日(星期三)

形 式 使用Webex网络授课

对 象 N2(JLPT)及格水平以上的外国人或日本人

课 程 2节课

名 额 每节课1,000名(先到先得)

参 加 费 免费

报名时间 2024年1月15日(星期一)–2月20日(星期二)

报名方法 请进入TOYO Japanese Language Program 网站报名。
URL: <https://toyo-jlp.com>



- ※ 你可以根据自身的情况自由一节或多节课程。
- ※ 回答课后问卷即可浏览当天可见资料。
- ※ 课程视频会与日后公开,所有报名者均可观看。
- ※ 所有报名者均可下载参与证书。

讲师及课程详情

筑波大学地区研究研究生课程结业。文学博士。专攻社会语言学、语用学和日语教育。在英国一所大学从事日语教育相关工作后，对语言与社会间的关系产生了浓厚兴趣。现主要研究领域包括人际交往中的语言考虑（包含敬语）、移动媒体与语言、以及移动个体的语言与身份认同等。主要著作有《媒体与语言 1、2、4》、《日语人际关系理解与考虑语言行为》、《移动与语言 1、2》、《围绕移动与语言的挑战》等。

详情请参阅 <https://researchmap.jp/oxforduk>。

日程	回	時間	种类	主题
2月27日 (星期二)	01	15: 00~16: 30	理论	语言
课程	视觉语言：有趣的日语			
详情	书面日语因其所使用的平假名、片假名、汉字以及罗马字四种字符而被称为世界上罕见的语言之一。将源自中国的汉字根据各种用途而进行的改编、创造，展示了日语语言的魅力以及多样性。本课程将通过探讨日语写作的多样性和乐趣来探索日语的魅力，并通过例子说名这些方面如何在现代持续存在的。			



三宅 和子 名誉教授
东洋大学文学院日本文学文化系

* 非日语母语者最好有 N1 级或更高的日语水平。

毕业于慕尼黑大学社会学系。庆应义塾大学政策与媒体研究生学位课程结业。博士（政策 / 媒体）。曾任庆应义塾大学综合政策学部助理教授，现担任东洋大学经营学部专职讲师。专攻媒体与传播领域的研究，特别关注数字游戏的接受度及其对社会的影响。

详情请参阅 <https://researchmap.jp/stefan.brueckner>。

日程	回	時間	种类	主题
2月28日 (星期三)	02	15: 00~16: 30	理论	信息社会 · 媒体
课程	我们能从游戏中学到什么？ 作为学习环境和工具的数字游戏			
详情	在诸如电影和音乐之类的娱乐媒体中，数字游戏拥有着最大的市场份额。然而，游戏早已不再仅仅局限于娱乐领域，他们现在被广泛用于各种场景中，以实现多样的目的。本课程将侧重于“学习”，介绍为什么以及如何利用游戏进行学习，并探讨可以从游戏中学到什么。			



BRUECKNER 讲师
东洋大学商业管理学院市场营销系

来自东洋大学校长的问候

东洋大学是由毕业于东京帝国大学的年轻哲学家井上円了，于1887年所创立。其前身是私立哲学馆。学校的创立精神是“一切学问的基础在于哲学”，强调“深入探索问题，追求真理”的学习方法。井上円了曾三次世界周游旅行，并将他在各地的所见所闻，通过在日本各地演讲的方式传授予人们。其演讲次数超过5000场。我们也将继续继承他的热情，将东洋大学的知识资产，包括日本文学、历史、社会和日语等领域的研究成果，传播给尽可能多的人。我们将继续逐渐增加课程，敬请期待。



东洋大学校长 矢口悦子